

**Cilj vježbe:** Učenik/ca će objasniti pojam algoritma, navesti primjere algoritama, usporediti učinkovitost različitih algoritama za isti problem, objasniti važnost redoslijeda postupaka u algoritmu, definirati pojmove naredba i programiranje, rastumačiti vezu između naredbi i programiranja, nabrojiti i objasniti osnovna svojstva algoritama, nabrojiti i objasniti načine zapisa algoritama

**Izvođenje vježbe:**

1. Riješiti zadatke cjeline 2.1., 2.2. i 2.3. u radnoj bilježnici (nije potrebno stavljati na mrežno sjedište ukoliko je u radnoj bilježnici).
2. Pronaći i objaviti na svojem mrežnom sjedištu poveznice na objašnjenja odabrana tri poznata algoritma. Pokušajte svojim riječima opisati koji problem rješavaju ti algoritmi.

a)

<https://www.telegram.hr/zivot/kako-sloziti-rubikovu-kocku-za-pocetnike/>

Ovo je link koji vodi do stranice na kojoj imamo način kako složiti rubikovu kocku. Opisujemo nam točne korake od nerješene kocke do složene.

b)

[https://hr.wikipedia.org/wiki/Dijkstrin\\_algoritam](https://hr.wikipedia.org/wiki/Dijkstrin_algoritam)

Dijkstrin algoritam služi za nalaženje najkraćeg puta u usmjerenom grafu s nenegativnim vrijednostima rubova.

c)

[https://en.wikipedia.org/wiki/Greedy\\_algorithm](https://en.wikipedia.org/wiki/Greedy_algorithm)

Greedy algoritam je algoritam koji kod svakog problema bira najlakšu opciju, bez razmišljanja o rezultatima.