

**Cilj vježbe:** Učenic/ca će nabrojiti svojstva programskog jezika C, prikazati i objasniti osnovnu strukturu programa u programskom jeziku C, napisati osnovnu funkciju programa koji ispisuje poruku na ekranu, primijeniti programsko razvojno okružje za unos i izvršavanje programa.

**Izvođenje vježbe:**

1. Instalirati programsko razvojno okružje po izboru. Unijeti i prevesti kratki program u programskom jeziku C. Izreske ekrana staviti u vježbu kao dokaz.
2. Riješiti zadatke cjeline 3.1 u radnoj bilježnici (nije potrebno stavljati na mrežno sjedište ukoliko je zapisano u radnoj bilježnici).

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>
using namespace std;

int main()
{
    int a = 2;
    int b = 4;
    int c = a + b * b;
    std::cout << c;
    return 0;
}
```