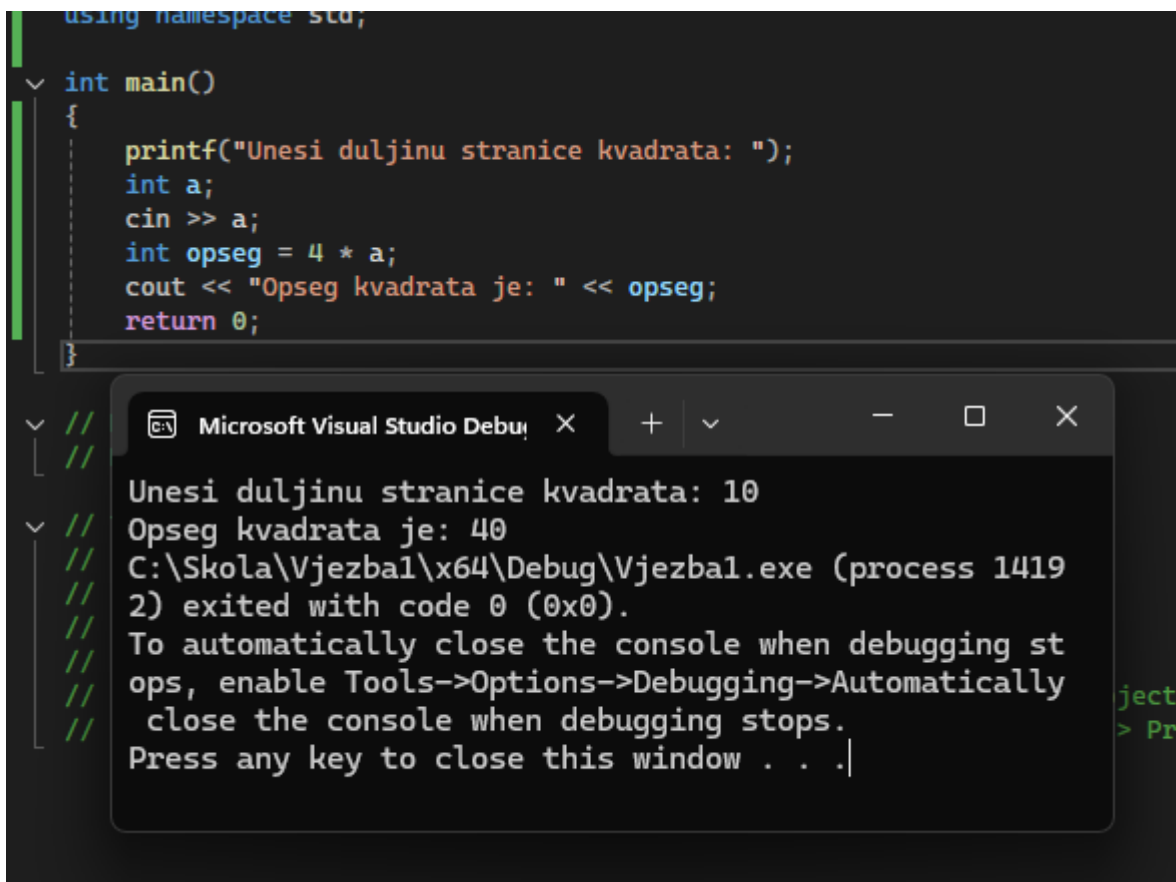


Cilj vježbe: Učenik/ca će primjenjivati opća pravila pisanja programa, opisati način pisanja komentara, nabrojiti, razlikovati i primjenjivati osnovne tipove podataka, upotrebljavati varijable i konstante, primjenjivati pravila kod imenovanja varijabli.

Izvođenje vježbe:

1. U programskom razvojnom okruženju unijeti jednostavan program u programskom jeziku C i izvesti ga. U komentar programa unijeti što program radi i podatke o autoru programa. Izreske ekrana priložiti vježbi.
2. Riješiti zadatke cjeline 3.2 i 3.3 u radnoj bilježnici (nije potrebno stavljati na mrežno sjedište ukoliko je zapisano u radnoj bilježnici).



```
using namespace std;

int main()
{
    printf("Unesi duljinu stranice kvadrata: ");
    int a;
    cin >> a;
    int opseg = 4 * a;
    cout << "Opseg kvadrata je: " << opseg;
    return 0;
}

// Microsoft Visual Studio Debug Console
// Unesi duljinu stranice kvadrata: 10
// Opseg kvadrata je: 40
// C:\Skola\Vjezba1\x64\Debug\Vjezba1.exe (process 1419
// 2) exited with code 0 (0x0).
// To automatically close the console when debugging st
// ops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically
// close the console when debugging stops.
// Press any key to close this window . . .
```