

Cilj vježbe: Učenic/ca će nabrojiti osnovne funkcije/načina za upis i ispis podataka u programskom kodu, nabrojiti, razlikovati i upotrebljavati različite formate ispisa, ispisivati različite tipove podataka, upotrebljavati adresni operator kod unosa podataka i upravljački znak za novi red kod ispisa, ispravljati vlastite sintaktičke/semantičke greške u tekstu programa.

Izvođenje vježbe:

1. U programskom razvojnom okruženju unijeti jednostavan program u programskom jeziku C (prema vlastitom zadatku/algoritmu) i izvesti ga. U komentar programa unijeti što program radi i podatke o autoru programa. Izreske ekrana priložiti vježbi.
2. Riješiti zadatke cjelina 3.4 i 3.5 u radnoj bilježnici (nije potrebno stavljati na mrežno sjedište ukoliko je ispunjeno u radnoj bilježnici).

```
using namespace std;

int main()
{
    float eur;
    printf("Koliko imaš eura koje želiš pretvoriti u dolare:");
    scanf_s("%f", &eur);
    float usd = eur / 0.968;
    printf("\nImaš ces %f", usd);
}
```