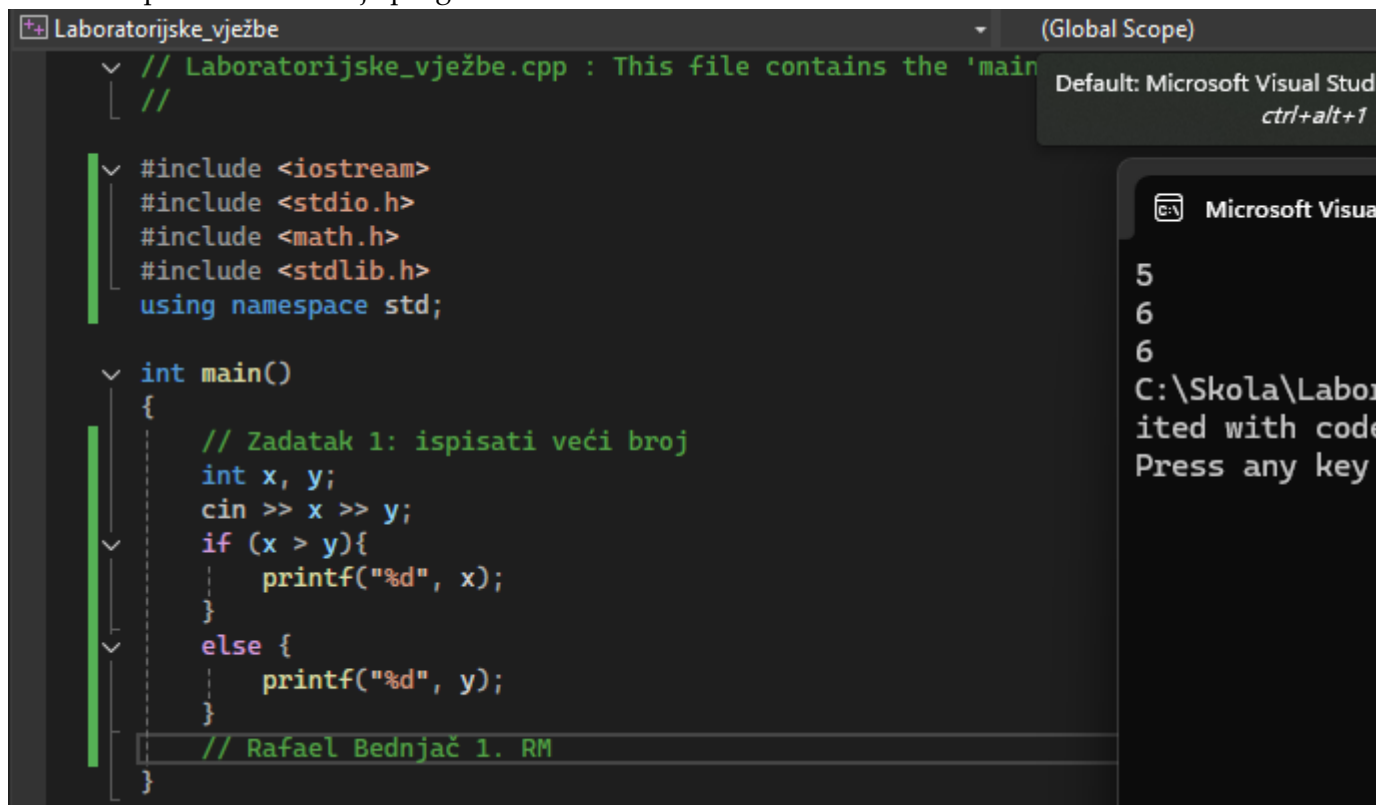


Cilj vježbe: Učenic/ca će razlikovati grananja u programu, nabrojiti naredbe koje se koriste za grananje, napisati i objasniti opći oblik naredbe jednostrukog grananja, objasniti ulogu uvjeta grananja, objasniti i primjenjivati uvlačenja naredbi, napisati i objasniti opći oblik naredbe dvostrukog grananja, rješavati jednostavne i/ili složene probleme koje sadrže grananje

Izvođenje vježbe:

1. Riješiti po izboru pet problemskih zadataka iz radne bilježnice. Kodove svih rješenja treba objaviti na svojem mrežnom sjedištu. Svako rješenje komentirati sa najmanje pet komentara od čega jedan sadrži objašnjenje problema koji zadatak rješava, a jedan ime i prezime autora programskog koda. Prikazati i izgled ekrana prilikom testiranja programa.



```
// Laboratorijske_vježbe.cpp : This file contains the 'main' function.
//
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;

int main()
{
    // Zadatak 1: ispisati veći broj
    int x, y;
    cin >> x >> y;
    if (x > y){
        printf("%d", x);
    }
    else {
        printf("%d", y);
    }
    // Rafael Bednjač 1. RM
}
```

5
6
6
C:\Skola\Laboratorijske_vježbe\Laboratorijske_vježbe.cpp
Compiled with code runner
Press any key to continue

```
Laboratorijske_vjezbe (Global Scope)
// Laboratorijske_vjezbe.cpp : This file contains the 'main' function. Program execution begins and ends here.
//
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;

int main()
{
    // Zadatak 3: izračunati opseg ili površinu
    float a, b, O, P;
    cin >> a >> b;
    if (a > b) {
        O = 2 * a + 2 * b;
        cout << "Opseg: " << O;
    }
    else {
        P = a * b;
        cout << "Površina: " << P;
    }

    // Rafael Bednjač 1. RM
}
```

```
Microsoft Visual Studio
3
2
Opseg: 10
C:\Skola\Laboratorijske_vjezbe
Exited with code 0 (0x0)
Press any key to close this window.
```

```
Laboratorijske_vjezbe (Global Scope)
// Laboratorijske_vjezbe.cpp : This file contains the 'main' function. Program execution begins and ends here.
//
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;

int main()
{
    // Zadatak 6: je li troznamenkasti broj palindrom ili ne
    int a, p, z;
    cin >> a;
    p = a / 100;
    z = a % 10;
    if (p == z) {
        cout << "Broj je palindrom.";
    }
    else {
        cout << "Broj nije palindrom.";
    }

    // Rafael Bednjač 1. RM
}
```

```
Microsoft Visual Studio Debug Console
131
Broj je palindrom.
C:\Skola\Laboratorijske_vjezbe
Exited with code 0 (0x0)
Press any key to close this window.
```

```
Laboratorijske_vježbe
// Laboratorijske_vježbe.cpp : This file contains the 'main' function. Program execution will start here.
//

#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;

int main()
{
    // Zadatak 11
    int x, y, z, r;
    cin >> x >> y;
    z = x + y;
    if (z >= 0) {
        r = (x * x) + (y * y);
        cout << r;
    }
    else {
        r = abs(x-y);
        cout << r;
    }

    // Rafael Bednjač 1. RM
}
```

Microsoft Visual Studio
6
-3
45
C:\Skola\Laboratorijske_vježbe.exe
Exited with code 0
Press any key to continue.

```
Laboratorijske_vježbe (Global Scope)
// Laboratorijske_vježbe.cpp : This file contains the 'main' function. Program execution will start here.
//

#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;

int main()
{
    // Zadatak 9: Jednakostraničan trokut
    float x, r;
    cin >> x;
    if (x <= 0) {
        cout << "Pogrešan unos.";
    }
    else {
        r = ((x*x) * sqrt(3)) / 4;
        cout << r;
    }

    // Rafael Bednjač 1. RM
}
```

Microsoft Visual Studio
2.3
2.29064
C:\Skola\Laboratorijske_vježbe.exe
Exited with code 0
Press any key to continue.